**Identificación**



|  |  |
| --- | --- |
| **Versión** | 1.0 |
| **Proyecto** | Distribuidora de Muebles Maravatío |
| **Fecha** | 01/08/2019 |
| **Elaborado por** | Troncoso Tirado Paola |
| **Localización del Documento** | C:\Users\girl\_\Documents\DistribuidoraMueblesMaravatio\  ADMINISTRACIÓN DE PROYECTOS\Planeación del proyecto\Anexos |
| **Documento base** |  |
|  |  |
| **Autorizaciones** | |
| **Nombre** | **Fecha Autorización** |
| Jacobo Tirado Ana Luz Esther (JTALE) | 01/08/2019 |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
| **Distribución** | |
| **Nombre** | **Fecha Recepción** |
| Jacobo Tirado Ana Luz Esther (JTALE) | 01/08/2019 |
|  |  |
|  |  |

**Control de cambios**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Control de Cambios** | | | |
| **Versión** | **Fecha** | **Participante** | **Descripción del Cambio** |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |



***Ciclo de Vida***

Versión: 1.0

Elaborado por: Troncoso Tirado Paola

Fecha de revisión: 01/08/2019

**Control de cambios**



|  |  |
| --- | --- |
| **Id. Proyecto** | 01\_DMM |
| **Nombre del Proyecto** | Distribuidora de Muebles Maravatío |
| **Fecha** | 01/08/2019 |
| **Elaborado por** | Troncoso Tirado Paola |
| **Localización del Documento** | C:\Users\girl\_\Documents\DistribuidoraMueblesMaravatio\  ADMINISTRACIÓN DE PROYECTOS\Planeación del proyecto\Anexos |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Historial de Cambios** | | | |
| **Versión** | **Fecha** | **Participante** | **Descripción del Cambio** |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |



**Definición de los requerimientos**

Durante esta los requerimientos especifican qué es lo que el sistema debe hacer (sus funciones) y sus propiedades esenciales y deseables; la definición de los requerimientos tiene como objetivo principal la comprensión de lo que los clientes y los usuarios, donde se proporciona una vía para que los clientes y lo desarrolladores lleguen a un acuerdo sobre lo que debe hacer el sistema.

**Diseño técnico**

En esta etapa se define la estructura principal del proyecto, así mismo como las funciones que son presentadas en base a bocetos de alto nivel.

**Diseño funcional**

Para la etapa de diseño funcional se construirán los diagramas UML que ayudaran a los programadores a codificar pues estos muestran de forma más clara los procesos que se deben realizar.

**Código**

Se programará la aplicación web con las especificaciones establecidas en la fase anterior, se utilizarán editores de texto que faciliten la creación del código, también se utilizará la librerías que ayudarán con el CRUD y las funciones del carrito de compras.

**Pruebas**

Se harán las pruebas necesarias para comprobar el funcionamiento correcto del software, con el fin de encontrar posibles errores que puedan afectar durante la implementación.

**Implementación**

Una vez creado, desarrollado y estructura todo, además de la capacitación al personal, el producto se debe poner en marcha para que los usuarios puedan usarlo.

**Validación y verificación**

Una de las principales características de este ciclo de vida, es la existencia de validaciones en la finalización de cada etapa con el fin de comprobar que se están siguiendo las especificaciones establecidas.